Waterverf illustratie

Leer hoe je met aangepaste penselen en laagmaskers gemakkelijk een illustratie kan creëren.

Hieronder mijn werkje.



 Maak een nieuw bestand aan, 1200x800 px, klik op de aanpassingslaag-knop onderaan het panel lagen en klik op verloop, maak een verloop van donker grijs naar transparant, kleur #37393^e, radiaal, schaal 150%.



2. Zet de dekking voor deze laag op 30%.

N

- 3. Voeg nog twee nieuwe lagen toe door op het "nieuwe laag" icoontje te klikken in het lagenpanel.
- 4. Selecteer de onderste van deze nieuwe lagen.
- 5. Nu kunnen we beginnen met het opbouwen van de waterverf laag, daarvoor heb je <u>deze</u> penselen nodig.

5,



6. Laad deze penselen en schilder zoals in het voorbeeld, kleuren kiezen die je mooi vindt, dekking voor penseel op 80%.

7. Schilder verder in verschillende kleuren totdat onderstaand resultaat bereikt.



8. Op de tweede lege nieuwe laag schilder je met een donkerdere kleur een paar penseelstreken.



9. Nu is het tijd om de kraaien toe te voegen. Die kan je <u>hier</u> vinden. Open de afbeelding in photoshop en maak een selectie van de kraai.



- 10. Doe dit met meerdere afbeeldingen.
- 11. Sleep elke selectie in je werkbestand, pas de grootte aan en positioneer.
- 12. Maak eventueel een slim object van alle lagen met kraaien, als je dat niet kan maak er dan een samengestelde laag van door elke laag met een kraai te selecteren (shift-knop ingedrukt houden om de eerste kraai te selecteren, de shift-knop erbij indrukken en op elke thumb in het lagenpanel klikken om alle selecties te maken).
- 13. Ga naar de laag waterverf en klik ctrl+j om de selecties uit te knippen op een nieuwe laag. Sleep deze nieuwe laag boven de tweede nieuwe laag met de donkere waterverf. Geef deze laag eventueel een laagstijl gloed buiten:

			1. S	
	Laagstijl			×
	Stijlen		Gloed buiten Structuur	ОК
	Opties voor overvloeien		Overvloeimodus: Normaal ~	Annuleren
	🗌 Schuine kant en reliëf			
	Contour		Puie:	Nieuwe stijl
	Structuur			Voorvertoning
	🗍 Lijn	÷		
	Schaduw binnen	Đ	Elementen	
	Gloed binnen		Techniek: Zachter ~	
	Patroonbedekking		Spreiding: 🛆 2 %	
	Gloed buiten		Grootte: 🛕 2 px	
	Slagschaduw	Đ	Kwaliteit	
			Contour:	
			Bereik: 50 %	
			Jitter:	
			Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
	fx 🛧 🕸	Ŵ		

Werk eventueel verder af met wolkenpenselen. Nog enkele voorbeelden:

